**Solução I: Linguagem Java**

**Aspectos Gerais**

A tecnologia da linguagem Java para desenvolver aplicativos para vários dispositivos, consumidores e [hospedagem de sites](https://www.isbrasil.info/hospedagemdesite/).  O que podemos dizer de início é que o Java é uma linguagem que criou um caminho próprio, idealizada com propósito de resolver problemas de programação nos anos 90.

Ela foi criada para ser usada em pequenos dispositivos de TVs, aspiradores, liquidificadores, videocassetes e muitos outros. Porém, o lançamento aconteceu com foco em Web, rodando em pequenas aplicações. Hoje é motivo de ódio e paixão para muitos programadores e desenvolvedores do mundo inteiro.

A Orientação a Objetos é o paradigma de programação mais utilizado para o desenvolvimento de sistemas e tem como principal característica o planejamento e implementação do software a partir da representação de ‘coisas’ da vida real por meio de objetos.

|  |  |
| --- | --- |
| Pontos Fortes | Pontos Fracos |
| Orientada a Objetos | Ocupa muita memória |
| Portabilidade | Lentidão na execução |
| Recursos de rede |  |

**Solução II: Linguagem Javascript**

**Aspectos Gerais**

JavaScript é uma linguagem de programação que permite a você implementar itens complexos em páginas web — toda vez que uma página da web faz mais do que simplesmente mostrar a você informação estática — mostrando conteúdo que se atualiza em um intervalo de tempo, mapas interativos ou gráficos 2D/3D animados, etc. — você pode apostar que o JavaScript provavelmente está envolvido. É a terceira camada do bolo das tecnologias padrões da web [HTML](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/HTML) e [CSS](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/CSS)).

Com o grande sucesso do JavaScript, tal tecnologia evoluiu para atender às mais diversas demandas que surgiam com a evolução da internet. Atualmente, é possível não apenas desenvolver sites e aplicativos ricos, mas também aplicativos para smartphones e até mesmo programas desktop. Conheça agora algumas tecnologias que surgiram com a evolução do JavaScript.

|  |  |
| --- | --- |
| Pontos Fortes | Pontos Fracos |
| Rápida execução | Incha o navegador (Necessário muitas linhas de código para fazer algo um pouco mais complexo) |
| Não é tipado |  |
| Cria efeitos e ações na tela |  |

Considerações finais

Comparando as linguagens consideramos usar Java, pelo tamanho da ferramenta e porque julgamos ser a melhor para realizar as tarefas que iremos realizar. Java tem proporções imensas e pode ser adequada em qualquer tipo de software.